

# GAZZETTA CUP 2012

## JUNIOR - TORNEO NAZIONALE DI CALCIO A CINQUE

### REGOLAMENTO TECNICO DI GIOCO

Si applicano le regole di gioco del calcio a 11 con le seguenti specifiche o variazioni.

#### Art. 1 - Il campo di gioco

Le dimensioni del terreno di gioco devono avere dimensioni comprese tra:

Lunghezza: misure minime	25 mt.	misure massime	45 mt.
Larghezza: misure minime	15 mt.	misure massime	25 mt.

Le dimensioni della porta: da 3 x 2 metri a 4 x 2 metri.

#### Art. 2 - Pallone

Verrà utilizzato un pallone misura 4.

#### Art. 3 - Durata delle gare e formula di gioco - “Fase Interna” e “Cittadina”

##### Durata delle gare

Ciascuna gara delle Fasi di qualificazione e delle Fasi finali “Interna” e “Cittadina” ha la durata di 15 minuti (tempo unico).

##### Fasi Interne - Qualificazioni

Le squadre verranno suddivise in gironi di qualificazione all’italiana semplice con incontri di sola andata; al termine delle gare la squadra che avrà totalizzato più punti nel girone si classificherà al 1° posto ed a seguire le altre squadre secondo la classifica del girone di qualificazione. La/le migliore/i classificata/e si qualifica/no per le fasi finali ove previste.

##### Fasi Interne - Finali

A seconda del numero di squadre saranno disputate o meno le fasi finali.

In caso di fasi finali, le squadre meglio classificate dei gironi di qualificazione verranno suddivise in uno o più gironi all’italiana semplice con incontri di sola andata; al termine delle gare la squadra che avrà totalizzato più punti nel girone si classificherà al 1° posto ed a seguire le altre squadre secondo la classifica del girone finale. Nel caso di più gironi finali le squadre vincitrici dei gironi andranno a formare un ulteriore girone che determinerà la vincente. Non sono consentiti incontri diretti (quarti di finale, semifinali, finali).

##### Fasi Cittadine - Qualificazioni

Le squadre verranno suddivise in 4 gironi di qualificazione all’italiana semplice con incontri di sola andata; al termine delle gare la squadra che avrà totalizzato più punti nel girone si classificherà al 1° posto ed avrà accesso al girone della fase finale.

##### Fasi Cittadine - Fasi Finali

La prima classificata di ognuno dei 4 gironi delle fasi di qualificazione accede alla girone della fase finale. Le 4 squadre andranno a formare un girone all’italiana semplice con incontri di sola andata. Al termine delle gare la squadra che avrà totalizzato più punti si classificherà al 1° posto e si qualificherà per la Finale Nazionale.

#### Art. 4 - Sostituzione dei giocatori

Tutti gli atleti accreditati devono prendere parte al gioco obbligatoriamente ed ininterrottamente ad almeno un incontro della “Fase di qualificazione Interna” e della “Fase di qualificazione Cittadina”. Le sostituzioni sono al massimo 3 per squadra a gara e devono avvenire a gioco fermo e con l’autorizzazione del direttore di gara. I giocatori sostituiti non potranno più entrare in campo nel corso della stessa gara. Tali sostituzioni vanno realizzate in corrispondenza della linea di centrocampo.

#### Art. 5 - Punteggi

Saranno attribuiti i seguenti punteggi:

- 3 punti in caso di vittoria;
- 1 punto in caso di pareggio;
- 0 punti in caso di sconfitta.

#### Art. 6 - Classifiche

In caso di parità di punti tra due squadre dello stesso girone, per la determinazione della priorità in classifica, si terrà conto del risultato dell’incontro diretto.

Se lo stesso fosse finito in parità, si terrà conto nell’ordine:

- maggior numero di vittorie nel girone;
- differenza reti del girone;
- reti realizzate nel girone;
- reti subite;
- punti disciplina;
- nel caso in cui perdurasse la parità si procederà con il sorteggio.

In caso di parità di punti tra tre o più squadre dello stesso girone, per la determinazione della priorità in classifica, verrà stilata una classifica avulsa considerando solo i risultati delle gare tra le squadre coinvolte.

In caso di ulteriore parità si terrà conto nell’ordine:

- maggior numero di vittorie nella classifica avulsa
- differenza reti nella classifica avulsa
- minor numero di punti disciplina (Tabella A - Classifica "Fair play");
- nel caso in cui perdurasse la parità si procederà con il sorteggio.

Per definire la squadra meglio classificata tra gironi diversi, si terrà conto nell’ordine:

- media punti (punti fatti/partite disputate);
- media reti realizzate (reti fatte/partite disputate);
- media differenza reti (differenza reti/partite disputate);
- media punti disciplina (punti disciplina/partite disputate);
- nel caso in cui perdurasse la parità si procederà con il sorteggio.

### Art. 7 - Classifica disciplina

Per ogni provvedimento disciplinare, comminato ad atleti e a dirigenti durante tutte le Fasi, viene attribuito un punteggio;

- Atleti: Ammonizione p. 0,5; Espulsione temporanea p 1,0; Squalifica, per ogni giornata di gara, p. 1,5

- Dirigenti: Squalifica (inibizione), per ogni giornata di gara, p. 2,0

La somma dei punti relativa di provvedimenti disciplinari subiti in tutto l'arco della manifestazione costituisce il "punteggio Disciplina".

### Art. 8- Time-out

Potrà essere richiesto nell'arco della gara, da parte di ciascuna squadra, un time-out della durata di un 1 minuto.

### Art. 9- Il fuorigioco

Il fuorigioco non è previsto.

### Art. 10- Il retropassaggio al portiere

Al portiere è concesso utilizzare le mani, in caso di retropassaggio da un compagno.

### Art. 11- Espulsione temporanea

L'espulsione temporanea:

- viene notificata da parte del direttore di gara mediante il cartellino azzurro;
- è comminata durante la gara in relazione della gravità della scorrettezza, secondo il giudizio dell'arbitro. Ha la durata di 2 minuti;
- al termine di ogni tempo di gara le espulsioni temporanee, ancorché non completamente scontate, saranno ritenute del tutto scontate
- può essere comminata dall'arbitro per le seguenti infrazioni alle regole del gioco:
  - sgambetto, trattenuta o altro mezzo illecito su un avversario che, diretto a rete, non ha alcun altro avversario tra sé e la porta (con l'esclusione del portiere) in grado di intervenire;
  - fallo di mano volontario su un tiro diretto nello specchio della propria porta;
  - fallo di mano volontario, incluso quello del portiere se fuori area di rigore, su un avversario lanciato a rete.

Ai fini delle sanzioni disciplinari l'espulsione temporanea viene conteggiata con due ammonizioni le quali si sommano alle altre ammonizioni subite.

### Art. 12- Squalifiche automatiche

I giocatori espulsi debbono comunque ritenersi squalificati per almeno una gara effettiva, fatte salve eventuali ulteriori sanzioni assunte dall'Organo Giudicante.

#### **Art. 13- Squalifiche per somma di ammonizioni**

Il giocatore che abbia ricevuto tre ammonizioni in gare diverse sarà squalificato dall'Organo Giudicante mediante la pubblicazione della sanzione sul Comunicato Ufficiale. Pertanto senza la suddetta declaratoria da parte dell'Organo Giudicante, l'atleta potrà prendere parte alle gare.

#### **Art.14 - Reclami**

Il reclamo è ammissibile entro 10 minuti dal termine della gara e va consegnato alla Commissione Esecutiva in Campo (C.E.C.). In caso di errori materiali, gli stessi vanno segnalati alla C.E.C. dopo la pubblicazione del Comunicato Ufficiale.

Roma, 18 gennaio 2012